

# CHILLY PEPPER HOT

**Musique**  
**Chorégraphe**  
**Type**  
**Niveau**  
**Traduction**  
**Dernière mise à jour**

*Rockin' my life away – The Kingbees ou Devon*  
*Özgür & Müriüvvet – Turquie 2011*  
*48 comptes – 4 murs*  
*Débutant - Intermédiaire*  
*Sandra*  
*1<sup>er</sup> juin 2012 / Intro 32 temps*



## Section 1 - Back, Kick, Back, Kick, Slow Coaster Step, Hold

- 1 - 2 PG derrière - Kick du PD devant
- 3 - 4 PD derrière - Kick du PG devant
- 5 - 6 PG derrière - PD à côté du PG
- 7 - 8 PG devant - Pause

## Section 2 - Boogie Walk (4), Jazz box, Together

- 1 - 2 PD devant, pointe vers la droite - PG devant, pointe vers la gauche .
- 3 - 4 PD devant, pointe vers la droite - PG devant, pointe vers la gauche
- 5 - 6 Croiser le PD devant le PG - PG derrière.
- 7 - 8 PD à droite-PG à côté du PD

## Section 3 - Vine to right, Stommp down, Swivets

- 1 - 2 PD à droite - Croiser le PG derrière le PD .
- 3 - 4 PD à droite-Stomp Down du PG à côté du PD
- 5 - 6 Poids sur le talon G et la pointe D, pivoter les pointes à G, retour des pieds au centre.
- 7 - 8 Poids sur le talon D et la pointe G, pivoter les pointes à D, retour des pieds au centre.

## Section 4 - Rolling vine to left, Hold, Kick, Together, Kick, Together

- 1 - 2 ¼ de tour à G et PG devant, ½ tour à gauche et PD derrière.
- 3 - 4 1/4 de tour à gauche et PG à gauche - Pause.
- 5 - 6 Kick PD devant en diagonale, PD à côté du PG
- 7 - 8 Kick PG devant en diagonale, PG à côté du PD

## Section 5 - Side Shuffle, Back rock Step, Side, Behind, ¼ Turn, Scuff

- 1 & 2 PD à droite, PG à côté du PD, PD à droite
- 3 - 4 Rock PG derrière, retour sur PD
- 5 - 6 PG à gauche, Croiser le PD derrière le PG
- 7 - 8 ¼ de tour à gauche et PG devant, Scuff PD devant

Section 6 - Toe strut, Kick, Kick, Together, Monterey ½ turn

- 1 - 2 Pointe du PD devant, poser talon PD
- 3 - 4 Kick PG (2 fois)
- 5 - 6 PG à côté du PD, Pointe D à droite
- 7 - 8 ½ tour à droite sur PG et PD à côté du PG, pointe à gauche



**REPRENDRE AU DEBUT, SANS PERDRE LE SOURIRE !**